



Zope ja Plone kehitysympäristönä

Jussi Talaskivi
atk-keskus
Jyväskylän yliopisto

Zope

- Zope on avoimen lähdekoodin websovelluspalvelin, joka on pääosin kirjoitettu Python-ohjelmointikielellä.
- Oliotietokanta
- WWW-palvelin (jonka kautta myös hallinta tapahtuu)
- Ohjelmointirajapinnat
- Käyttäjä- ja oikeushallinta
- Lisäsovellukset (Products)

Zope - CMF

- Content Management Framework
- Sisällönhallinta
- Verkkojulkaisemiselle tyypillisiä toimintoja koottuna yhteen pakettiin
 - Työvuot (Workflows)
 - Metatiedot (Dublin Core)
 - Työkalut
 - Hakukone

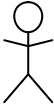
Zope - CMF - Plone

- Käyttöliittymä ja lisäominaisuuspaketti CMF:iin
- Dokumenttityypit:
 - Dokumentti
 - Tapahtuma
 - Uutinen
 - Tiedosto
 - Kansio
 - Linkki
 - Aihealue

Plone

- Ryhmätyöominaisuudet
- Kehittyneet sisältöeditorit (Kupu)
- Hyvä i18n tuki (käännökset eri kielille).
- Esteettömyys (toimii myös tekstiselaimilla)
- Lisäsovellukset!

Zope - CMF - Plone arkkitehtuuri



Plone
CMF
Zope
Käyttöjärjestelmä - Python tulkki

Plone esimerkit

- Käytetään Plonen hakukonetta
- Luodaan dokumentti
- Luodaan aihealue

Miksi Zope?

- Samoja asioita ei tarvitse tehdä aina uudelleen.
- Sovellukset jakavat yhteisiä ominaisuuksia (esim. käyttäjähallinta).
- Avoin lähdekoodi:
 - Kaikkiin ominaisuuksiin pääsee käsiksi
 - Ei pelkoa sovellustoimittajan häviämisestä
- Skaalautuvuus (lisätään vain koneita)

Miksi ei Zope?

- Osittain heikkotasoinen dokumentaatio
- Liikkuvan maalin ongelma (aina tulossa uusi versio)
- Vaativa kehitysympäristö (rikas arkkitehtuuri)
- Heikko suorituskyky (etenkin Plone)

Zope sovelluskehitys

- Useita kehitysparadigmoja:
 - TTW (Through The Web) menetelmät
 - Product ohjelmointi
 - Ulkoiset Python moduulit
- Valmiitten sovellusten muokkaus ja konfigurointi